

Traits De Caractère

	SCORE
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Réputations

	TYPE	SCORE
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____

Combat

Armure : _____

 Charge : _____
 Encaissement : _____
 Modificateurs de combat : _____

Niveaux De Santé		Niveaux De Fatigue	
Indemne	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Dispos
Blessures légères	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	0 <input type="checkbox"/>	2 min Essoufflé
Blessures moyennes	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-1 <input type="checkbox"/>	10 min Las
Blessures graves	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-3 <input type="checkbox"/>	30 min Fatigué
Incapacité	<input type="checkbox"/>	-5 <input type="checkbox"/>	1 h Épuisé
Mort	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2 h Inconscient
		Fatigue :	_____

Blessures

Armes	INIT	ATQ	DÉF	DGT	PORT	CHG	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	

INIT = Viv + Arme – Enc
 ATQ = Dex + Comp + Arme
 DÉF = Viv + Comp + Arme
 DGT = For + Arme

Équipement

Charge totale : _____ Encombrement : _____

Maison : _____ **Domus Magna :** _____
Alliance : _____ **Primus :** _____
Sceau de magicien : _____ **Parens :** _____
 _____ **Alliance d'apprentissage :** _____

Ars Magiques

Exp	TECHNIQUE	SCORE	Exp	FORME	SCORE	Exp	FORME	SCORE
<input type="checkbox"/>	Creo	Cr _____	<input type="checkbox"/>	Animal	An _____	<input type="checkbox"/>	Ignem	Ig _____
<input type="checkbox"/>	Intellego	In _____	<input type="checkbox"/>	Aquam	Aq _____	<input type="checkbox"/>	Imaginem	Im _____
<input type="checkbox"/>	Muto	Mu _____	<input type="checkbox"/>	Auram	Au _____	<input type="checkbox"/>	Mentem	Me _____
<input type="checkbox"/>	Perdo	Pe _____	<input type="checkbox"/>	Corpus	Co _____	<input type="checkbox"/>	Terram	Te _____
<input type="checkbox"/>	Rego	Re _____	<input type="checkbox"/>	Herbam	He _____	<input type="checkbox"/>	Vim	Vi _____

Totaux de Lancer de Sorts

Score de lancer : Tech + Forme + Éne + Aura
Formels : Score de lancer + Dé
Rituels : Score de lancer + Artes Lib + Philos + Dé
Spontanés (Fatigue) : (Score de lancer + Dé tension) / 2
Spontanés (Sans fatigue) : Score de lancer / 5

Vitesse d'incantation rapide

Viv + Finesse = _____ + Dé tension

Reconnaître un effet magique

Per + Vigilance = _____ + Dé ($\geq 15 - \text{magnitude}$)

Cibler

Per + Finesse = _____ + Dé

Concentration

Éne + Concentration = _____ + Dé

Résistance magique

Parma Magica x 5 = _____ + Forme

Lancer multiple

Int + Finesse = _____ + Dé tension - Nb sorts (≥ 9)

Laboratoire

Total de laboratoire

Int + Th Magie + Aura = _____ + Tech + Forme

Limite de Vis : Th Magie x 2 = _____

Rituel de Longévité

Total de laboratoire : _____

Modificateur au jet de vieillissement : _____

Séquelles de Crépuscule : _____

Vis brut

Art	Pions	Forme physique
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

familier

Int/Rus _____	Taille _____	CORDES
Per _____	For Mys _____	Bronze _____ Argent _____ Or _____
For _____	Enc _____	QUALITÉS DE LIEN ET POUVOIRS : _____
Éne _____	Fat _____	_____
Pré _____	Init _____	_____
Com _____	Atq _____	_____
Dex _____	Déf _____	_____
Qik _____	Dgt _____	_____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

